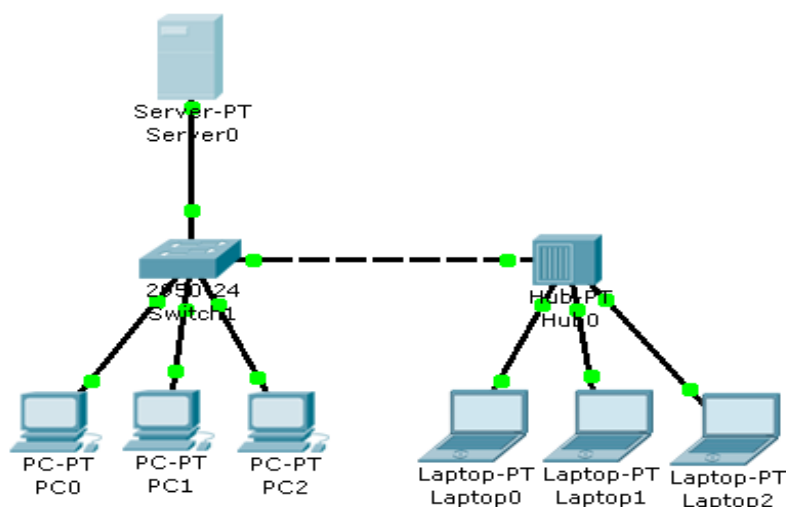


Πρακτική Άσκηση 5 στο packet tracer

Θα φτιάξουμε ένα δίκτυο με τα παρακάτω στοιχεία και θα δούμε πως δουλεύει το πρωτόκολλο UDP

- a) 3 σταθερούς υπολογιστές
- b) 3 φορητούς υπολογιστές
- c) 1 Κεντρικό υπολογιστή (server)
- d) 1 switch
- e) 1 hub

Θα συνδέσουμε με καλώδιο **copper- straight** το switch με τα **a, c, d**,
συνδέσουμε με καλώδιο **copper- straight** το hub με το **b**
συνδέσουμε με καλώδιο **copper- cross over** το hub με το **switch**



Περιμένουμε λίγο ώστε όλες οι συνδέσεις να είναι **OK**

ΡΥΘΜΙΖΟΥΜΕ ΤΑ PC ΣΤΟ ΔΙΚΤΥΟ

Φτιάχνουμε στατικές διευθύνσεις στα pc

Φτιάξιμο SERVER- config

Fast Ethernet με ip 10.65.205.10
Subnet mask 255.255.255.0

PC0

Fast Ethernet με ip 10.65.205.31
Subnet mask 255.255.255.0

PC1

Fast Ethernet με ip 10.65.205.32
Subnet mask 255.255.255.0

PC2

Fast Ethernet με ip 10.65.205.33
Subnet mask 255.255.255.0

Laptop0

Fast Ethernet με ip 10.65.205.34
Subnet mask 255.255.255.0

Laptop1

Fast Ethernet με ip 10.65.205.35
Subnet mask 255.255.255.0

Laptop2

Fast Ethernet με ip 10.65.205.36
Subnet mask 255.255.255.0

Ενεργοποιούμε να βλέπουμε στο simulation μονό τα φίλτρα **ICMP, UDP, TFTP**
Αποθηκεύουμε την άσκηση ως ασκησι5.pkt

ΣΕΝΑΡΙΟ 1

Στέλνουμε ένα πακέτο TFTP από το PC0 στο PC1

Βλέπουμε ότι αυτό απορρίπτετε γιατί το PC1 δεν έχει κάποια υπηρεσία που να ανταποκρίνεται στο συγκεκριμένο πακέτο

Το PC1 στέλνει πίσω ένα μήνυμα ότι δεν μπορεί να εξυπηρετήσει

Στέλνουμε ένα πακέτο TFTP από το PC0 στο server με ενεργοποιημένη την υπηρεσία TFTP;

Τι συμβαίνει τώρα;

ΣΕΝΑΡΙΟ 2

Βάζουμε dns σε μια σελίδα στο server

Selidamoy.com → 10.65.205.10

Και ενεργοποιούμε dns server, http server

Παρατηρούμε τα πακέτα

Αποθηκεύουμε την άσκηση ως ασκησι5β.pkt